Proyecto de clase de **Python aplicado**.

Fundamentos de Programación

**Nombre del Proyecto: CINEMATCH**

**1. Información General**

* **Nombre estudiantes: Andrés Camilo Sáenz Saavedra, Nicolas Ortiz Fayad**

**Daniel Esteban Garzón Suarez, Javier Alejandro Russi Pulido**

* **Curso / Grupo: A**
* **Fecha de entrega:**
* **Profesor: Pablo Carreño**

**2. Título del Proyecto**

CineMatch

**3. Descripción del Proyecto**

Nuestro proyecto se basa en crear un programa que, a través, del análisis de datos, pueda recomendar películas a partir de estos:

* Propósito o problema que resuelve: Usualmente las personas no encuentran películas de su gusto, entonces está el típico problema en el que te quedas mucho tiempo buscando películas y no encuentras nada, entonces dejas las películas a un lado y te pones a hacer otras cosas, nuestro propósito es ayudar a que estas personas tengan varias opciones de películas, y ellos poder elegir entre estas.
* Público objetivo o aplicación práctica: Nuestro programa esta diseñado para todo tipo de público, entonces cualquier persona lo puede usar, no importa la edad, su aplicación seria en cualquier cosa en el que una persona este buscando una película, y no encuentre que ver
* Resultado esperado: Generar una ayuda a las personas para que no les tome mucho tiempo elegir una película, y poder solucionar este problema tan comun

**4. Objetivos**

**General:**

* Describir el propósito principal del proyecto.

**Específicos:**

* Enumerar los objetivos técnicos o de aprendizaje específicos (ej. usar estructuras de datos, aplicar funciones, temas vistos en clase, etc.).

**5. Requisitos**

* Herramientas y tecnologías utilizadas (Python, librerías, etc.)
* Requisitos de instalación o ejecución

**6. Diseño del Proyecto**

* **Arquitectura o estructura del programa:** (modularización, funciones, clases, etc.)
* **Diagrama de flujo**
* **Interfaz (si aplica):** descripción o imagen de la interfaz gráfica o consola

**7. Desarrollo**

* Explicación paso a paso de cómo se desarrolló el proyecto
* Fragmentos de código relevantes comentados
* Descripción de las funciones principales

**8. Pruebas y Resultados**

* Cómo se probó el programa
* Capturas de pantalla o ejemplos de ejecución
* Resultados obtenidos
* Manual de usuario

**9. Conclusiones**

* Lecciones aprendidas
* Dificultades encontradas y cómo se resolvieron
* Posibles mejoras o ideas futuras

**10. Bibliografía / Recursos**

* Sitios web, documentación, libros o videos utilizados, mínimo 10